

PROGRAMA DE ASIGNATURA							
I DATOS GENERALES							
Nombre de la Carrera o Programa: Ingeniería Civil							
Nombre de la Asignatura: Dibujo Asistido por Computadora							
Departamento y/o cátedra: Geometría Descriptiva							
Régimen: <b>Semestral</b>			Número de Unidades Crédito: 2				
Ubicación en el plan de estudios: Quinto semestre							
Tipo de asignatura:				N° horas semanales:			
Obligatoria	Χ	Electiva		Teóricas		Prácticas/Seminarios	2
Prelaciones /Requisitos:			Asignaturas a las que aporta:				
Geometría Descriptiva II y Fundamentos							
de Programación			Instalaciones Eléctr	icas	s y Topografía.		
Fecha de aprobación del Programa en el Consejo de Facultad:							

## II.- JUSTIFICACIÓN

Dibujo Asistido por Computadora desarrolla habilidades para el diseño y dibujo de proyectos, el análisis, interpretación y elaboración de planos, a través del uso de la herramienta CAD, lo cual desarrolla destreza en la capacidad de crear, modificar y representar proyectos en tiempos óptimos, actividad ésta fundamental en la práctica profesional de un ingeniero civil.

III CONTRIBUCIÓN DE LA ASIGNATURA AL DESARROLLO DE LAS COMPETENCIAS					
Competencias General 1 (CG1): Aprender a aprender con calidad					
Unidad de competencia 1 (CG1 – U1):	Identifica elementos comunes en diferentes situaciones o				
Abstrae, analiza y sintetiza información.	contextos.				
Unidad de competencia 2 (CG1 – U2): Aplica	Selecciona la información que resulta relevante para				
los conocimientos en la práctica.	resolver una situación.				
·	Implementa el proceso a seguir para alcanzar los objetivos				



	mediante acciones, recursos y tiempo disponible.	
Unidad de competencia 4 (CG1 – U4):	Incorpora, analiza, resuma y sintetiza la información de	
Incorpora conocimientos y se actualiza	manera continua, crítica y flexible.	
permanentemente.		

Competencias General 3 (CG3): Aprender a trabajar con el otro				
Unidad de competencia 3 (CG3 – U3): Toma	Plantea alternativas de solución.			
decisiones efectivas para resolver problemas.	Ejecuta la opción que considera más adecuada para la solución del problema.			

IVUNIDADES TEMÁTICAS (las unidades temáticas compilan los temas de la asignatura)				
UNIDAD I: Introducción	Tema 1: Entorno del Dibujo Asistido por Computadora. Describir un programa CAD:			
al Dibujo Asistido por	Autocad.			
Computadora	Tema 2: CAD como Sistema Operativo Gráfico: Sistema Coordenado, Tipos de			
Computadora	Coordenadas. Identificación y manejo de menús del programa. Formas de ejecutar			
	comandos.			
UNIDAD II: Dibujo en	Tema 1: Comandos de Dibujo, Comandos de Edición, Comandos de Visualización,			
Dos Dimensiones (2D)	Comandos de Consulta.			
,	Tema 2: Herramientas de Selección, Herramientas de Precisión, Funciones.			
	Tema 3: Metodología de Dibujo de Proyectos: Capas y Bloques de Información,			
	Acotamiento, Rotulación, Impresión.			
UNIDAD III: Dibujo en	Tema 1: Técnica de Dos Dimensiones y Media. Comandos de Visualización 3D.			
Tres Dimensiones (3D)	Tema 2: Dibujo en Tres Dimensiones: Comandos de Dibujo 3D, Comandos de Edición 3D, Técnica del Sistema Coordenado del Usuario (UCS).			

# V.- ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA Y DE APRENDIZAJE

Estrategias de Enseñanza: Las clases se inician con la *exposición* de los contenidos correspondientes al día, donde se describe la parte teórica conceptual de las aplicaciones del programa y lineamientos de dibujo técnico, los alumnos siguen las instrucciones dadas en sus respectivas computadoras, para luego abordar la práctica a través de *talleres* donde se realizan



ejercicios geométricos que permiten aterrizar los conceptos definidos con anterioridad, lo cual permite al profesor realizar *preguntas generadoras, guías*, que fomenten y orienten el intercambio de ideas, el análisis, para llegar a la resolución del problema gráfico planteado, potenciando el uso de las herramientas que el programa ofrece.

Estrategias de Aprendizaje: resolución de problemas gráficos, talleres y trabajos.

#### VI.- ESTRATEGIA DE EVALUACIÓN

Evaluación Formativa: Observación (Unidad I, Unidad II, Unidad III).

Evaluación Sumativa: Pruebas cortas, exámenes y trabajos (Unidad II y Unidad III).

### VII.- REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

### Textos:

Gutiérrez Ferney, E. AutoCAD20142 y 3 Dimensiones Guía Visual Editorial: Alfaomega

Colombiana, S.A.

López Fernández, J. y Tajadura Zapirain, J.A. AutoCAD Avanzado. Editorial: McGraw-Hill

# Páginas web:

http://www.autodesk.com

### Guías y material de apoyo:

Guía de ejercicios de Dibujo Asistido por Computadora. Autor: Vicente Napolitano

Manual de Dibujo Técnico. Autor: Nelaris Cordoliani A.

Dibujo de Proyectos de Construcción: H. Osers