

| PROGRAMA DE ASIGNATURA   |        |    |    |                                   |         |   |                          |   |             |   |
|--|--------|----|----|-----------------------------------|---------|---|--------------------------|---|-------------|---|
| I DATOS GENERALES  |        |    |    |                                   |         |   |                          |   |             |   |
| Nombre de la Carrera o Programa: Facultad de Ingeniería                            |        |    |    |                                   |         |   |                          |   |             |   |
| Nombre de la Asignatura: Electiva: Controladores Lógicos Programables PLC's y OPLC |        |    |    |                                   |         |   |                          |   |             |   |
| Departamento y/o cátedra: Apoyo a la Toma de Decisiones                            |        |    |    |                                   |         |   |                          |   |             |   |
| Régimen: <b>Semestral</b> Núm  |        |    | me | ero de Unidades Crédito: <b>4</b> |         |   |                          |   |             |   |
| Ubicación en el plan de estudios: Desde séptimo semestre                           |        |    |    |                                   |         |   |                          |   |             |   |
| Tipo de Obligatoria asignatura:  | Electi | va | X  | N° horas T semanales :            | eóricas | 2 | Prácticas/<br>Seminarios | 1 | Laboratorio | 0 |
| relaciones/Requisitos: Asignaturas a las que aporta:                               |        |    |    |                                   |         |   |                          |   |             |   |
| 197 Unidades Créditos Ninguna  |        |    |    |                                   |         |   |                          |   |             |   |
| Fecha de aprobación del Programa en el Consejo de Facultad: marzo 2017             |        |    |    |                                   |         |   |                          |   |             |   |

# II.- JUSTIFICACIÓN

La unidad curricular **Controladores Lógicos Programables PLC's y OPLC** contribuye a la formación integral del ingeniero al adquirir técnicas que permitan la programación los PLC de una manera óptima, para así poder automatizar procesos industriales, domésticos, robots, y otros. Reconocer los distintos tipos de PLC y módulos que los componen. Construir una interfaz hombre-máquina (HMI) tanto en el PLC como en un PC para aplicaciones de control remotas (ya sea vía sms o Internet)

| III CONTRIBUCIÓN DE LA ASIGNATURA AL D                       | ESARROLLO DE LAS COMPETENCIAS                              |  |  |  |
|--|--|--|--|--|
| Competencia General 1 (CG1): Aprender a aprender con calidad |  |  |  |  |
| Unidad de Competencia 1 (CG1 – U1):                          | Criterios de desempeño de la U1:                           |  |  |  |
| Abstrae, analiza y sintetiza información                     | 1. Identifica elementos comunes en diferentes              |  |  |  |
|  | situaciones o contextos                                    |  |  |  |
|  | 2. Resume información de forma clara y ordenada            |  |  |  |
|  | 3. Integra los elementos de forma coherente                |  |  |  |
| Unidad de Competencia 2 (CG1 – U2):                          | Criterios de desempeño de la U2:                           |  |  |  |
| Identifica, plantea y resuelve problemas                     | 1. Analiza el problema y obtiene la información            |  |  |  |
|  | requerida para solucionarlo.                               |  |  |  |
|  | 2. Formula opciones de solución que responden a su         |  |  |  |
|  | conocimiento, reflexión y experiencia previa.              |  |  |  |
|  | <b>3.</b> Selecciona la opción de solución que resulta más |  |  |  |
|  | pertinente, programa las acciones y las ejecuta.           |  |  |  |
| Competencia General 2 (CG2): Aprender a tra                  | haiar con el otro  |  |  |  |



| Unidad de Competencia 1 (CG2 – U1): Participa y trabaja en equipo Competencia Profesional Básica 1 (CPB1): Mod    | Criterios de desempeño de la U1:  1. Realiza las tareas establecidas por el equipo dela para la toma de decisiones  |  |  |  |
|---|---|--|--|--|
| Unidad de Competencia 1 (CPB1 – U1):  Modela matemáticamente situaciones reales para apoyar la toma de decisiones | <ul> <li>Criterios de desempeño de la U1:</li> <li>1. Identifica el modelo que represente la situación real para lograr el objetivo planteado</li> <li>2. Formula matemáticamente el modelo seleccionado</li> <li>3. Resuelve el modelo matemático</li> </ul> |  |  |  |

| UNIDADES |                       |      | TEMAS  |  |  |  |
|----------|-----------------------|------|--|--|--|--|
|          |                       |      |  |  |  |  |
| 1.       | Características y     | 1.1. | ·  |  |  |  |
|          | concepto del PLC's    |      | Aplicaciones de los PLC  |  |  |  |
|          |                       |      | Características físicas de los PLC                                 |  |  |  |
|          |                       |      | Arquitectura interna de un PLC                                     |  |  |  |
|          |                       | 1.5. | ,  |  |  |  |
|          |                       | 1.6. | Ventajas de los PLC sobre otros dispositivos de control automático |  |  |  |
| 2.       | Diagramas de          | 2.1. | Características físicas de Reles y Contactos                       |  |  |  |
|          | escalera y lógica de  | 2.2. |  |  |  |  |
|          | contactos             |      | Diagramas de escaleras   |  |  |  |
|          |                       | 2.4. | , ,  |  |  |  |
|          |                       | 2.5. | , ,  |  |  |  |
| 3.       | Software U90ladder y  |      | Manejo de las distintas opciones del menú                          |  |  |  |
|          | cableado del PLC      |      | Programación y depuración  |  |  |  |
|          |                       | 3.3. | Carga del programa en el PLC y Monitoreo en tiempo real de las     |  |  |  |
|          |                       |      | variables en un PLC  |  |  |  |
|          |                       |      | Manejo de la HMI del Jazz  |  |  |  |
|          |                       | 3.5. | Ejemplos de aplicación   |  |  |  |
| 4.       | Uso de los puertos    |      | Cableado de las distintas entradas y salidas del PLC               |  |  |  |
|          | del PLC               |      | Montaje de aplicaciones  |  |  |  |
|          |                       | 4.3. | , ,  |  |  |  |
|          |                       | 4.4. | Ejemplos de aplicación   |  |  |  |
| 5.       | Manejo de la HMI      | 5.1. | Creación de las distintas pantallas de usuario                     |  |  |  |
|          |                       | 5.2. | 8  |  |  |  |
|          |                       | 5.3. | Relacionas las distintas pantallas de usuario                      |  |  |  |
|          |                       | 5.4. | Mostrar y tomar valores a través de la pantalla                    |  |  |  |
|          |                       | 5.5. | Manejo de la HMI virtual desde el PC                               |  |  |  |
| 6.       | Uso de las entradas y | 6.1. | Familiarización con las entradas y salidas analógicas del PLC      |  |  |  |
|          | salidas analógicas    | 6.2. | Linealización de las señales de entrada                            |  |  |  |
|          | J                     | 6.3. | Lazos de control PD, PI y PID                                      |  |  |  |



|  | 6.4.<br>6.5.<br>6.6. | Manejo de salidas de modulación de ancho de pulso   |
|--|----------------------|---|
| 7. Uso de las funciones especiales del PLC | 7.3.                 | Uso de las funciones de reloj Utilización de los mensajes sms para señales de alerta y control a distancia Comunicación entre el PLC y PC para compartir data de manera de generar reportes e inclusive control desde el PC |

#### V.- ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA Y DE APRENDIZAJE

**Estrategias de Enseñanza:** exposición de temas y contenidos por parte del docente. Modelaje. Técnica de la pregunta. Persuasión verbal. Prácticas guiadas de problemas. Uso de las tecnologías de la información como recurso de enseñanza.

**Estrategias de Aprendizaje:** activación de conocimientos previos, toma de notas, parafraseo, formulación de pregunta, resumen, representaciones gráficas, resolución de problemas o caso: planteamiento analítico, evaluación de resultados parciales y totales, reconsideración de procedimiento y resultado en caso de ser necesario. Trabajo expositivo. Trabajo grupal. Trabajo colaborativo, uso de las tecnologías de la información como recurso de aprendizaje y práctica independiente

### VI.- ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN

**Evaluación formativa:** verificación de estudio previo. Preguntas reflexivas. Ejercicio resuelto en clases.

Talleres. Autoevaluación y Coevaluación

Evaluación sumativa: exámenes parciales, exámenes cortos.

### VII.- REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

## **Textos principales:**

- ✓ A.PORRAS / A.P. MONTANERO. Autómatas Programables Editorial. Mc Graw Hill
- ✓ SIMON, ANDRÉ Autómatas programables: programación, automatismo y lógica programada. Madrid. Paraninfo

### Guías y material de apoyo:

✓ Guías y material de apoyo publicadas en la plataforma virtual CANVAS Módulo 7 https://m7.ucab.edu.ve/login